

Regulamin gry terenowej Questing „W cieniu Szarloty”

§ 1. Organizator

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze terenowej Questing pod nazwą „W cieniu Szarloty”.
2. Organizatorem gry terenowej „W cieniu Szarloty”, zwanej dalej „Grą”, jest Urząd Miasta Rydułtowy z siedzibą przy ul. Ofiar Terroru 36 w Rydułtowach, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Quest po mieście Rydułtowy zrealizowany w ramach projektu "W cieniu Szarloty - jak wydobyć potencjał miasta Rydułtowy" finansowanego ze środków Mechanizmu Finansowego Europejskiego Obszaru Gospodarczego 2014-2021 realizowanego w ramach programu „Rozwój Lokalny”, zwanego dalej „Projektem”.
4. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się Natalia Pająk – Podinspektor w Biurze ds. Rozwoju Lokalnego, tel. 32 453 74 76, mail: natpajak@urzad.rydułtowy.pl

§ 2. Cel gry

Gra realizowana jest w ramach działań informacyjno-promocyjnych w ramach projektu "W cieniu Szarloty - jak wydobyć potencjał miasta Rydułtowy" finansowanego ze środków Mechanizmu Finansowego Europejskiego Obszaru Gospodarczego 2014-2021 realizowanego w ramach programu „Rozwój Lokalny”. Poprzez aktywną formę spędzania czasu (spacer, rozwiązywanie rebusów) uczestnicy poznają wybrane miejsca w Rydułtowach, które objął projekt.

§ 3. Postanowienia ogólne

1. Czas trwania gry: od 27 sierpnia 2023 r. do momentu wyczerpania wszystkich upominków przeznaczonych dla pierwszych 200 osób, które poprawnie przejdą trasę oraz spełnią warunki uczestnictwa w Grze i jako pierwsze zgłoszą się po odbiór w Urzędzie Miasta Rydułtowy.
2. Informacja o Grze wraz z Regulaminem są opublikowane na stronie internetowej Projektu pod adresem <https://wcieniuszarloty.rydułtowy.pl/>.
3. Udział w Grze oznacza akceptację Regulaminu, którego ostateczna interpretacja należy do Organizatora. Żadne odwołania nie zostaną uwzględnione.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w każdym czasie bez konieczności poinformowania uczestników Gry.
5. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do: odwołania, przerwania, unieważnienia lub zmiany terminu Gry w razie wystąpienia przyczyn niezależnych.

§ 4. Warunki udziału w Grze

1. Gra odbędzie się na terenie miasta Rydułtowy, jednakże mogą w niej wziąć udział wszystkie osoby zainteresowane – w tym osoby niezamieszkujące miasto Rydułtowy.
2. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
3. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze przy udziale opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.
4. Sugerowany minimalny wiek Uczestnika to 8 lat.

§ 5. Zasady Gry

1. Aby wziąć udział w Grze, należy:
 - a) posiadać ze sobą ulotkę z trasą, która dostępna jest do odbioru w Biurze ds. Rozwoju Lokalnego w Urzędzie Miasta Rydułtowy, pokój 308 lub do pobrania na stronie <https://wzieniuszarloty.rydułtowy.pl/>,
 - b) posiadać aplikację odczytującą kody qr na telefonie.
2. Aby poprawie ukończyć trasę Gry:
 - a) należy przejść trasę questu odwiedzając 7 miejsc na mapie,
 - b) rozwiązać poprawnie wszystkie rebusy i zagadki znajdujące się na niniejszej ulotce,
 - c) rozwiązać poprawnie hasło końcowe,
 - d) zrobić selfie w co najmniej 5 miejscach (przystankach). Zdjęcia będą podstawą do zaliczenia ukończenia trasy podczas odbioru upominku i będą do wglądu jedynie przez Organizatora w celu weryfikacji ukończenia questu.
3. Trasę można przebyć pieszo lub na rowerze.
4. Na jedną prawidłowo wypełnioną ulotkę przypada jeden upominek.

§ 6. Przebieg Gry

1. Uczestnik odwiedzi 7 wybranych miejsc na terenie miasta Rydułtowy i rozwiąże rebusy, których rozwiązania kryją się w wybranych miejscach.
2. Po każdorazowym zapoznaniu się Uczestnika z Zagadką, a następnie jej rozwiązaniu, Uczestnik zapisuje odgadnięte hasło na ulotce.
3. Po odwiedzeniu wszystkich 7 miejsc, zapisaniu rozwiązania poprawnie wszystkich 9 rebusów, hasła głównego oraz wykonaniu min. 5 zdjęć z punktów na trasie, Uczestnik powinien skierować się do Biura ds. Rozwoju Lokalnego w Urzędzie Miasta Rydułtowy, do pokoju nr 308 w celu weryfikacji poprawności wykonania zadań.

4. W celu rozwiązania Zagadek, Uczestnik może korzystać ze wszystkich dostępnych sposobów ułatwiających ich rozwiązanie, w tym z własnych urządzeń z dostępem do Internetu oraz z podpowiedzi udostępnionych przez Organizatora.
5. Upominek otrzyma 200 osób, które poprawnie wykonają wszystkie rebusy questu oraz zrobią przynajmniej 5 zdjęć selfie w punktach wyznaczonych na mapie i jako pierwsze zgłoszą się do Urzędu Miasta Rydułtowy po odbiór upominku.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiadają ich opiekunowie prawni lub przedstawiciele ustawowi.
7. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla Uczestników.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 7. Zakończenie Gry oraz odbiór upominków

1. Gra zostaje zakończona w momencie przejścia wszystkich 7 punktów na mapie oraz rozwiązania poprawnie wszystkich rebusów a ulotce.
2. Warunkiem otrzymania upominku przez Uczestnika jest oddanie ulotki z wypełnionymi poprawnie hasłami 9 rebusów i hasłem głównym w Biurze ds. Rozwoju Lokalnego w Urzędzie Miasta Rydułtowy oraz pokazanie zdjęć selfie z min. 5 przystanków wyznaczonych.
3. Uczestnika nie obowiązuje minimalny lub maksymalny czas na skończenie Gry i może on dowolnie długo brać w niej udział.
4. Główne Hasło Gry powstanie z połączenia liter zawartych w rozwiązaniach wszystkich 9 Zagadek.

§ 8. Dane osobowe

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) zwanego dalej „Rozporządzeniem RODO”:

1. Administratorem danych osobowych jest Burmistrz Miasta Rydułtowy z siedzibą przy ulicy Ofiar Terroru 36, 44-280 Rydułtowy. Kontakt e-mail: um@rydułtowy.pl lub tel. 32 45 37 411.
2. Administrator danych wyznaczył Inspektora ochrony danych, z którym można się skontaktować pod adresem e-mail: iod@rydułtowy.pl lub tel. 32 45 37 480.
3. Dane będą przetwarzane celem udziału w Grze ramach realizacji Projektu „W cieniu Szarloty – jak wydobyć potencjał miasta Rydułtowy” finansowanego ze środków Mechanizmu Finansowego

Europejskiego Obszaru Gospodarczego 2014 -2021 realizowanego w ramach programu „Rozwój Lokalny”.

4. Podstawę prawną przetwarzania Państwa danych osobowych stanowi art. 6 ust. 1 lit. e Rozporządzenia RODO (Dz. U. UE. L. z 2016 r. poz. 119.1).

5. Odbiorcami danych osobowych mogą być tylko podmioty upoważnione na mocy przepisów prawa.

6. Dane osobowe będą przechowywane do czasu wypełnienia celu. Następnie będą przetwarzane do celów archiwalnych i przechowywane przez okres niezbędny do zrealizowania przepisów dotyczących archiwizowania danych obowiązujących u Administratora danych.

7. Przysługujące prawa: dostępu do swoich danych, sprostowania w przypadku gdy dane są nieprawidłowe, żądania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, sprzeciwu przetwarzania w przypadkach określonych w Rozporządzeniu RODO, prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie.

8. Dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane oraz nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.

9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże konsekwencją ich niepodania będzie brak możliwości udziału w Grze.